નગર પ્રાથમિક શિક્ષણ સમિતિ અમદાવાદ

પરિપત્ર નં. ૯૮ તા.૧૯-૧૨-૧૮

ફકત મ્યુનિ. શાળાઓ માટે જ :-

વિષય :- ઓનલાઈન રમાતી "મોમો ચેલેન્જ" ગેમ બાબત.

સંદર્ભ :- (૧) શિક્ષણ વિભાગના પત્ર ક્રમાંકઃપીઆરઈ/૧૧૨૦૧૮/GOI-૭૭/ક તા.૨૦-૧૧-૨૦૧૮નો પત્ર.
(૨) પ્રાશિનિ/સંકલન/૨૦૧૮/૭૨૧૬-૬૯ તા.૧૮-૧૨-૨૦૧૮નો પત્ર.

આથી તમામ મ્યુનિ. શાળાઓના મુખ્ય શિક્ષકશ્રીઓને ઉપરોકત વિષય તથા સંદર્ભે જણાવવાનું કે, તાજેતરમાં એક નવી ઓનલાઈન ખતરનાક "મોમો ચેલેન્જ" નામની ગેમ મીડિયાના ધ્યાને આવેલ છે. અને આ ગેમ લોકોમાં પ્રિય બની ગઈ છે કેમ કે, આ ગેમમાં ખેલાડીને અજાણ્યા નંબરો સાથે વાતચીત કરવા પડકારવામાં આવે છે અને સ્વ નુકશાન પહોંચાડવાના વિવિધ પ્રકારોનો સમાવેશ થાય છે. તેમજ ગેમ જેમ જેમ આગળ વધતી જાય છે તેમ વધુ જોખમી બની જાય છે અને આખરે આત્મહત્યાના પડકાર સાથે અંત થાય છે.

આ ગેમ કિશોરો/બાળકો/કોઈપણ અન્ય વપરાશકર્તાને હિંસક કાર્યો અને પડકારોની શ્રેણીમાં જોડાવા પ્રોત્સાહિત કરે છે. "મોમો"ના નામથી વોટસએપ પર અજાણ્યા સંપર્કો (કોન્ટેક્ટ) ઉમેરવા માટે ખેલાડીને પ્રેરણા આપે છે. અને એકવાર સંપર્ક (કોન્ટેક્ટ) ઉમેરવામાં આવે પછી આંખ મારતી "મોમો" ભયાનક જાપાનીઝ ઢીંગલીની ઈમેઝ સંપર્કમાં આવે છે. અને ગેમ નિયંત્રક દ્વારા શ્રેણીબદ્ધ પડકારો ચલાવવા લલચાવવામાં આવે છે. અને જો ખેલાડી સૂચનાઓનું પાલન ન કરે તો તે ગેમનો સંચાલક સોશીયલ મીડિયા પ્લેટફોર્મનો ઉપયોગ કરીને ખેલાડીઓને આમંત્રિત કરે છે અને આખરે ખેલાડી આત્મઘાતી ઈજાઓ તેમજ આત્મહત્યા સુધીના પગલાં લઈ શકે છે.

મોમો ચેલેન્જ ગેમ રમીને આત્મહત્યા કરતા બાળકોના કેટલાક ઉદાહરણો પણ ભારતમાં નોંધાયા છે. જેથી ઈન્ટરનેટ પર આવી રમતોની ઉપલબ્ધતા વિશે ભારત સરકાર ખૂબ ચિંતિત છે. તેથી ભારત સરકારના ઈલેક્ટ્રીક એન્ડ આઈ.ટી. મંત્રાલય દ્વારા સુચનો બહાર પાડવામાં આવેલ છે. તો, સરકારી પ્રાથમિક શાળાઓના બાળકોને આવી ગેમથી સાવચેત રહેવા તથા બાળકો આ પ્રકારની ઓનલાઈન ગેમનો ભોગ ન બને તે માટે શાળા કક્ષાએથી જરૂરી સુચના આપવા જણાવવામાં આવે છે.

તા.૧૯-૧૨-૧૮

ડૉ. એલ. ડી. દેસાઈ
શાસનાધિકારી

બિડાણ :- સંદર્ભિત પત્ર

નોંધ :-
પરિપત્ર નં. ૯૭-A તા. ૧૭-૧૨-૧૮ના અનુસંધાનમાં જણાવવાનું કે , શનિવાર સવારમાં ચાલતી શાળાઓ માટે એકમ કસોટીનો સમય સવારના ૯.૩૦ થી ૧૦.૩૦ કલાક અને બપોરે ચાલતી શાળાઓ માટે બપોરે ૧૨.૦૦ થી ૧.૦૦ કલાકનો રાખવો.

ક્રમાંકઃપ્રાશિનિ/સંકલન/૨૦૧૮/૭૨૧૬-૬૯
પ્રાથમિક શિક્ષણ નિયામકની કચેરી,
બ્લોક નં-૧૨/૧ ડૉ.જીવરાજ મહેતા ભવન,
ગુ રા. ગાંધીનગર. તા. ૧૮/૧૨/૨૦૧૮

પ્રતિ,
- જિલ્લા પ્રાથમિક શિક્ષણાધિકારીશ્રી, તમામ
- શાસનાધિકારીશ્રી, તમામ.

વિષયઃ- ઓનલાઈન રમાતી "મોમો ચેલેન્જ" ગેમ બાબત.
સંદર્ભઃ- શિક્ષણ વિભાગના પત્ર ક્રમાંકઃપીઆરઈ/૧૧૨૦૧૮/GOI-૭૭/ક તા.૨૦/૧૧/૧૮

ઉપર્યુક્ત વિષય પરત્વે જણાવવાનુ કે, તાજેતરમાં એક નવી ઑનલાઇન ખતરનાક "મોમો ચેલેન્જ" નામની ગેમ મીડિયાના ધ્યાને આવેલ છે. અને આ ગેમ લોકોમાં પ્રિય બની ગઈ છે કેમ કે, આ ગેમમાં ખેલાડીને અજાણ્યા નંબરો સાથે વાતચીત કરવા પડકારવામાં આવે છે અને સ્વ નુકસાન પહોંચાડવાના વિવિધ પ્રકારોનો સમાવેશ થાય છે. તેમજ ગેમ જેમ જેમ આગળ વધતી જાય છે તેમ વધુ જોખમી બની જાય છે અને આખરે આત્મહત્યાના પડકાર સાથે અંત થાય છે.

આ ગેમ કિશોરો/બાળકો/કોઈપણ અન્ય વપરાશકર્તાને હિંસક કાર્યો અને પડકારોની શ્રેણીમાં જોડાવા પ્રોત્સાહિત કરે છે. "મોમો" ના નામથી વોટસએપ પર અજાણ્યા સંપર્કો (કોન્ટેક્ટ) ઉમેરવા માટે ખેલાડીને પ્રેરણા આપે છે. અને એકવાર સંપર્ક (કોન્ટેકટ) ઉમેરવામાં આવે પછી આંખ મારતી "મોમો" ભયાનક જાપાનીઝ ઢીંગલીની ઈમેઝ સંપર્કમાં આવે છે. અને ગેમ નિયંત્રક દ્વારા શ્રેણીબદ્ધ પડકારો ચલાવવા લલચાવવામાં આવે છે અને હિંસક ઇમેઝીસ, ઑડિઓઝ અથવા વિડિઓઝથી પ્લેયરને ધમકી આપવામાં આવે છે. અને જો ખેલાડી સૂચનાઓનું પાલન ન કરે તો તે ગેમનો સંચાલક સોશીયલ મીડિયા પ્લેટફોર્મનો ઉપયોગ કરીને ખેલાડીઓને આમંત્રિત કરે છે અને આખરે ખેલાડી આત્મઘાતી ઇજાઓ તેમજ આત્મહત્યા સુધીના પગલાં લઈ શકે છે.

મોમો ચેલેન્જ ગેમ રમીને આત્મહત્યા કરતા બાળકોના કેટલાક ઉદાહરણો પણ ભારતમાં નોંધાયા છે. જેથી ઈન્ટરનેટ પર આવી રમતોની ઉપલબ્ધતા વિશે ભારત સરકાર ખૂબ ચિંતિત છે. તેથી ભારત સરકારના ઈલેક્ટરીક એન્ડ આઈ.ટી. મંત્રાલય દ્વારા સુચનો બહાર પાડવામાં આવેલ છે. તો, સરકારી પ્રાથમિક શાળાઓના બાળકોને આવી ગેમથી સાવચેત રહેવા તથા બાળકો આ પ્રકારની ઓનલાઈન ગેમનો ભોગ ન બને તે માટે આપની કક્ષાએથી જરૂરી સુચના આપવાની રહેશે.

નાયબ શિક્ષણ નિયામક
પ્રાથમિક શિક્ષણ
ગુ. રા. ગાંધીનગર

નકલ રવાના જાણ સારૂ . . .
- શ્રી વી. ડી. મકવાણા, સેકશન અધિકારીશ્રી, શિક્ષણ વિભાગ, સચિવાલય, ગાંધીનગર

Scanned by CamScanner

Government of Gujarat,
Education Department,
Sachivalaya, Block No. 5, 8th Floor,
Gandhinagar-382010
Phone No. 079-232-51343, Fax No. 079-232-51325
Email ID: sok51343@gmail.com

પ્રાથમિક શિક્ષણ નિયામકની કચેરી
ગુ. રા. ગાંધીનગર
701
27 NOV 2018
3045
તા. 27/11

GOI Ref. Letter No. PRE/ 112018/ GOI-77/ K,

Dated 20/11/2018

To,
The Director,
Office of the Primary Education,
Dr. Jivraj Mehta Bhavan, Block No. 12,
Gandhinagar-382010

Subject: Issue of necessary Advisory/Precautions to all schools against the "Momo Challenge" online game.

Sir,

I am directed to send herewith a copy of letter no. F.No. 15-9/2018-IS-8, dated 28/09/2018 with letter no. 4(33)/2018/CLES, dated 29/08/2018 of Ministry of Electronics & Information Technology, Government of India, New Delhi received from Ministry of Human Resource Development, Department of School Education & Literacy, New Delhi regarding above mentioned subject for necessary action at your end.

Yours faithfully,

(V. D. Makwana)
Section Officer,
Education Department

Encl.: As above

Scanned by CamScanner

ક્રમાંક-પરચ-૧૨૨૦૧૮/૭૪૯/વ.૨
શિક્ષણ વિભાગ
સચિવાલય ગાંધીનગર
તા.૧૯/૦૯/૨૦૧૮

પ્રતિ,

(૧) સ્ટેટ પ્રોજેક્ટ ડાયરેક્ટરશ્રી,સર્વ શિક્ષા અભિયાન,સેક્ટર નં ૧૭, ગાંધીનગર

(૨) કમિશ્નરશ્રી, શાળાઓની કચેરી,બ્લોક નં ૯,ડો.જીવરાજ મહેતા ભવન, ગાંધીનગર

(3) કમિશ્નરશ્રી, ઉચ્ચ શિક્ષણની કચેરી, બ્લોક નં ૧૨, ડો.જીવરાજ મહેતા ભવન, ગાંધીનગર

(૪) નિયામકશ્રી,પ્રાથમિક શિક્ષણની કચેરી,બ્લોક નં ૧૨, ડો.જીવરાજ મહેતા ભવન,ગાંધીનગર

(૫) નિયામકશ્રી, ગુજરાત શૈક્ષણિક સંશોધન અને તાલીમ પરિષદ સેક્ટર નં ૧૨ ગાંધીનગર

(૬) નિયામકશ્રી, ટેકનિકલ શિક્ષણની કચેરી, કર્મયોગી ભવન, ગાંધીનગર

વિષય- Advisory on Online dangerous game (MOMO Challenge)Child Safety reg

શ્રીમાન,

ઉપરના વિષય પરત્વે ભારત સરકારનો રાષ્ટ્રીય બાલ અધિકાર સંરક્ષણ આયોગના તા.૬/૯/૨૦૧૮ પત્ર ક્રમાંક 2601/08/2018-POCSO/NCPCR/79060 ની નકલ આ સાથે સામેલ રાખી મોકલી આપતા જણાવવાનુ કે, ઓનલાઇન સુસાઇડ ગેમ MOMO Challenge થી બાળકો દ્વારા આત્મહત્યાના પ્રયાસ કરવાના બનાવ સામે આવેલ છે. આથી NCPCRના ઉકત પત્રથી MOMO Challenge ગેમ અન્વયે જરૂરી સુચનો આપવામાં આવેલ છે તથા MOMO Challenge ગેમ અન્વયે ભારત સરકાર ઇલેટ્રોનીક & આઇટી દ્વારા એડવાઈઝરી બહાર પાડવામાં આવેલ છે. જે અન્વયે MOMO Challenge ગેમ પરત્વેની સજાગતા કેળવાય તથા બાળકો આ પ્રકારની ઓનલાઇન ગેમનો ભોગ ન બને તે માટે સૂચના મુજબની જરૂરી કાર્યવાહી કરવા વિનંતી છે.

આપનો વિશ્વાસુ

(બી.વી.રાઠવા)
ઉપ સચિવ
શિક્ષણ વિભાગ

બિડાણ-ઉપર મુજબ

<u>નકલ રવાના જાણ સારૂ</u>

- અગ્ર સચિવશ્રી (શિક્ષણ)ના અંગત સચિવશ્રી,શિક્ષણ વિભાગ,સચિવાલય,ગાંધીનગર
- સચિવશ્રી (પ્રા.શિ અને મા.શિ)ના અંગત સચિવશ્રી,શિક્ષણ વિભાગ,સચિવાલય,ગાંધીનગર

भारत सरकार
GOVERNMENT OF INDIA
राष्ट्रीय बाल अधिकार संरक्षण आयोग
NATIONAL COMMISSION FOR PROTECTION OF CHILD RIGHTS
नई दिल्ली-110 001
New Delhi - 110 001

सत्यमेव जयते

NCPCR

21.4119

No.2601/08/2018-POCSO/NCPCR/79060
Dated: 6th September 2018

14 SEP 2018

1. Chief Secretary, All States/Union Territories
2. DGP, All States/Union Territories
3. Secretary, Education Department, all States/UTs

Subject: Advisory on Online dangerous game (Momo Challenge)– Child Online Safety-reg

Sir/Madam,

The NCPCR has noticed that there are media reports that children have been becoming victims of Momo Challenge Game. It is reported to be a game played by invitation only. The children are attempting to commit suicide. Copies of extracts of website regarding Ajmer's victim of Momo Challenge Game and news published in the Times of India dated 26th August 2018 regarding incidents in West Bengal, **are enclosed**.

2. It is reported in the media that the Momo Challenge Game was initially started on Facebook but is now spreading via Whatsapp. Momo is a social media account on WhatsApp, Facebook and YouTube. The image used for the Momo game has been adopted from the work of Japanese artist Midori Hayashi, who has no connection with the game. As per reports published, sometimes the account challenges users to communicate with an unknown number, and complete a series of violent acts that ultimately end in death. If one refuses to follow the game's orders, he or she is sent threatening and disturbing images. Sometime, the threat given is that of corrupting social media accounts of the victims and to label fake allegations against him/her. This account seems to be connected to three numbers in Japan, Mexico and Columbia and a number of smaller islands on both sides of Latin America.

3. The NCPCR had requested concerned departments/ministries in Government of India to take immediate preventive steps to stop its spread in India. The Ministry of Electronics and Information Technology has issued advisory on "MOMO CHALLENGE GAME" **(copy enclosed).**

4. It is requested that all concerned may please be directed to take appropriate preventive steps for child online safety.

Thanking you,

Yours faithfully,

Encl: As above.

(Yashwant Jain)
Member

Copy to:

1. Chairperson, all States CPCR – with a request to ensure awareness on the subject in your State.
2. MWCD (DS-W.I) – wrt their OM No.31/11/2018-CW.I (e-59702) dated 30th August 2018.

5वां तल, चन्द्रलोक बिल्डिंग, 36, जनपथ, नई दिल्ली-110 001
5th Floor, Chanderlok Building, 36, Janpath, New Delhi-110 001
दूरभाष / Ph : 011-23478200 फैक्स / Fax : 011-23724026
Web : www.ncpcr.gov.in Lodge your complaint at : www.ebaalnidan.nic.in

Ministry of Electronics & IT (MeitY)
(Cyber Laws & e-Security Group)

Dated : 27 Aug 2018

Subject : ADVISORY ON "MOMO CHALLENGE GAME"

It is reported in the media that there is new online challenge game called "the Momo Challenge" which started on Facebook where members are "challenged" to Communicate with unknown numbers . It went viral on social media platforms, especially WhatsApp.

The Momo Challenge consists of a variety of self harming dares which becomes increasingly risky as the game progresses and it finally ends with suicide challenge. The game involves challenges that encourage teenagers/ children / any other user to engage in series of violent acts as challenges of the game.

The game inspires teenagers/ children / any other user (the player), to add unknown contacts on WhatsApp by the name of 'Momo'. Once the contact is added, the image of the terrifying Japanese 'Momo' doll with bulging eyes appears in contact. The game controller than entices player to perform a series of challenges and playing the game are threatened with violent images, audios or videos, if player do not follow instructions.

Look out for following Signs and Symptoms :

1. Becoming withdrawn from friends and family
2. Persistent low mood and unhappiness
3. Looking worried that stops him/her from carrying out day to day tasks
4. Sudden outbursts of anger directed at themselves or others
5. Loss of interest in activities that they used to enjoy
6. Visible marks like deep cuts or wounds on any part of the body of the child.

How to protect your child from this game:

1. Check in with your child, ask how things are going. Ask if there have been things stressing them, or anything that has them worried. If your child is talking about any level of distress, do not hesitate to ask them about changes in mental health.
2. Unless there is reason to believe your child already knows of or has played the game, don't discuss about the Blue Whale game. By doing so, you increase the chance that your child will search for it on their own.
3. Monitor your children's online & social media activity to ensure they are not engaging with this game.
4. Keep your eyes open for:
   a) Unusually secretive behaviour, mostly related to their online activity
   b) A sudden increase in the time they spend online, especially social media
   c) They seem to change screens on their device when approached
   d) They become withdrawn or angry, after using the internet or sending text messages
   e) Their device suddenly has many new phone numbers and email contacts
5. Install a good cyber/mobile parenting software which helps them in monitoring your children.
6. Parents should take reports from child counsellor present in the school at regular intervals.
7. If you fear your child may be at risk, get professional help right away.
8. Remind your child that you are there and will support them as they face life challenges.

References :
(a) http://infosecawareness.in/family/
(b) https://indianexpress.com/article/what-is/what-is-momo-challenge-5302916/
(c) https://www.nspcc.org.uk/preveting-absue/keeping-children-safe/online-safety/parental-controls/
(d) https://support.google.com/googleplay/answer/1075738?hl=en-GB
(e) https://support.apple.com/en-gb/HT201304
(f) https://timesofindia.indiatimes.com/lifestyle/health-fitness/health-news/after-blue-whale-it-is-momo-whatsapp-sucide-game-thats-risking-your-teens/articleshow/65335762.cms
(g) https://www.news.com.au/technlology/online/social/where-the-creepy-image-for-the-momo-challenge-came-from/news-story/535569edbd2ad95658216d526030529

5

(https://www.pinkcitypost.com/)

(https://www.facebook.com/pinkcitypost/) (https://twitter.com/ThePinkcityPost) STATE (HTTPS://WWW.PINKCITYPOST.COM/CATEGORY/STATE/)
(https://www.youtube.com/channel/UCiJ2xCmZdsRgkmxKKbN3C4A?view_as=subscriber)

Ajmer teen first victim of Momo Challenge in India, 'commits suicide'

According to the reports, a class 10th girl student slit her wrists. After that, she hung herself to death. Police have found that the girl was playing an online game 'The Momo Challenge'. This came to the light after the cops checked the Internet browsing history in the girl's mobile phone.

Rimjhim Jethani (https://www.pinkcitypost.com/author/rimjhim/) | August 22, 2018 | Last Updated: August 22, 2018 4:54 pm

Home (https://www.pinkcitypost.com/) » State (https://www.pinkcitypost.com/category/state/) » Ajmer teen first victim of Momo Challenge in India, 'commits suicide'

Repetitive Image: An Ajmer girl commits suicide while playing Momo Challenge

View Templates
# of Templates: 110+
Formats: PDF | Microsoft® Word | Microsoft® PowerPoint | Microsoft® Excel
Runs On: Windows® 7, Windows® 8, Vista, & XP operating systems
CONTINUE
YOUR TEMPLATE FINDER

Jaipur: The WhatsApp virtual suicide game 'The Momo Challenge' has claimed its first life in India. A 15-year-old girl committed suicide in Ajmer district of Rajasthan after accepting 'The Momo Challenge' online. This game is similar to the 'Blue Whale Challenge', which went viral earlier in the [illegible]try and took several lives. The game forces users to take several risky challenges and in the last [illegible]e, provokes them to end their life.

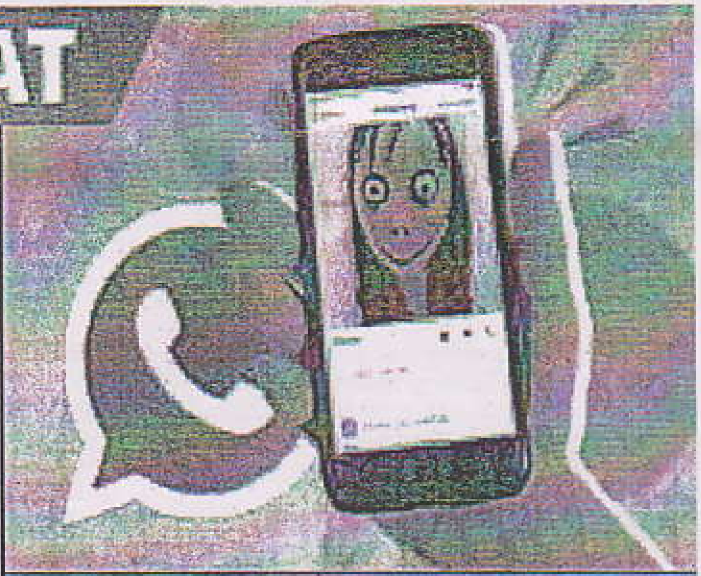
Share this story on
Top Story
Man who duped people of Rs 8 crore through MLM company arrested from Gurugram
(https://www.pinkcitypost.com/man-who-duped-people-of-rs-8-crore-through-mlm-company-arrested-from-gurugram/)
(https://twitter.com/intent/tweet?text=Ajmer%20teen%20first%20victim%20of%20Momo%20Challenge%20in%20India,%20'commits%2(
(https://www.facebook.com/sharer/sharer.php?u=https%3A%2F%2Fwww.p
(whatsapp://send?text=Ajmer%20teen%20first%20victim%20of%20Momo%20Challenge%20in%20India,%20'com

Kolkata techie receives Momo Challenge invite

Dwaipayan Ghosh | TNN | Updated: Aug 26, 2018, 09:06 IST

KOLKATA: At least two persons from different parts of the state — one of them from Kolkata and the other from Siliguri — received the invite for Momo Challenge on Whatsapp around 11pm on Thursday. Rajorshi Upadhay, the IT employee from Kolkata, has sought help from Kolkata Police.

VIRTUAL THREAT



Other recipients

- A girl in Jalpaiguri. She received the message along with a college student from the same district from a California number
- A South Dinajpur college student. He was asked to speak to Momo for at least six successive days. When he decided not to play the game, he was asked to keep the invitation a secret

WHAT PARENTS CAN DO

- Contact police once your son/daughter informs you of receiving such an invite. Usually, posts about death or suicide on social media attract the invitation
- Have regular and informal conversations so that kids talk without fear of being reprimanded. Encourage questions, address their curiosity and guide them in a friendly way
- Warn about talking to strangers, not only outdoors, but even on social media
- Keep parental control features on. This makes it easy to help keep your children safe online
- Read up and stay informed on new dangers in the internet world

Upadhyay received the Whatsapp message when the mobile phone was being charged. Upadhayay, who has a eight-year old kid, said they were

Events
- Videos
- Weather
- Hindi News
- Bengali News
-

search

- News
/
- City News
/
- Kolkata News
/
- Crime
/
- Kolkata techie receives Momo Challenge invite

Top Searches:

- Bengal floods
- Kolkata floods
- Mamata Banerjee
- Trinamol Congress
- Kolkata rains

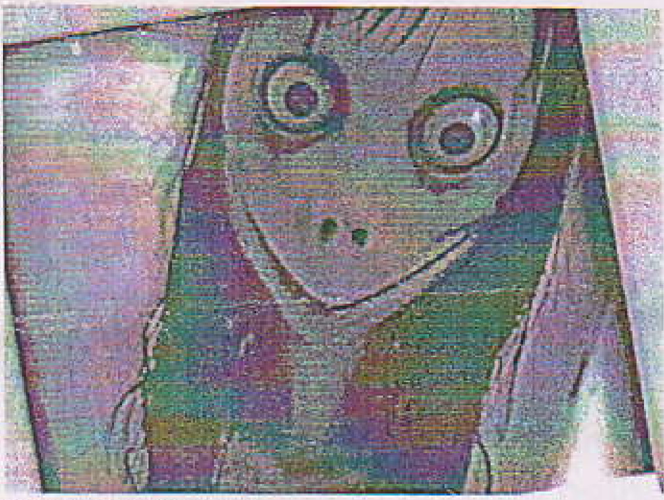
of the Day

Kolkata techie receives Momo Challenge invite

Dwaipayan Ghosh | TNN | Updated: Aug 26, 2018, 09:06 IST

TimesPoints
83

6 Comments



The Momo challenge was initially started on Facebook but is now spreading via Whatsapp.

KOLKATA: At least two persons from different parts of the state — one of them from Kolkata and the other from Siliguri — received the invite for Momo Challenge on Whatsapp around 11pm on Thursday. Rajorshi Upadhay, the IT employee from Kolkata, has sought help from Kolkata Police.

VIRTUAL THREAT

Other recipients

- A girl in Jalpaiguri. She received the message along with a college student from the same district from a California number
- A South Dinajpur college student. He was asked to speak to Momo for at least six successive days. When he decided not to play the game, he was asked to keep the invitation a secret

WHAT PARENTS CAN DO

- Contact police once your son/daughter informs you of receiving such an invite. Usually, posts about death or suicide on social media attract the invitation
- Have regular and informal conversations so that kids talk without fear of being reprimanded. Encourage questions, address their curiosity and guide them in a friendly way
- Warn about talking to strangers, not only outdoors, but even on social media
- Keep parental control features on. This makes it easy to help keep your children safe online
- Read up and stay informed on new dangers in the internet world

ccording to psychiatrists, sending messages at night shows there are sinister plans as the mind is at the weakest at night and especially dangerous for those who are suffering from depression. So when should you raise the alarm as a parent? Psychologists say any abrupt change in behaviour should be enough to trigger an alarm. Sudden willingness to be left alone — shutting doors, speaking to someone over phone or social media and ignoring family members — are some common examples. Cuts and bruises too need to be looked into. "Some of these are absolutely normal behaviour for teens, so you need to be careful how you raise the issue," pointed out one of them.
The Momo challenge was initially started on Facebook but is now spreading via Whatsapp. 'Momo' is a social media account on WhatsApp, Facebook and YouTube. The image used for the Momo game is a haunting image of a woman with exaggerated features taken from the work of Japanese artist Midori Hayashi, who has no connection with the game. Several web security blogs describe the Momo game as a social engineering attack, which may not necessarily be real, but can still cause harm through online harassment and cyber bullying.

TOP COMMENT

I get and win momo challenge everyday. Especially if its cheese momo from wow momo

Dingleberry Handpump

SEE ALL COMMENTS

ADD COMMENT

The account challenges users to communicate with an unknown number, and complete a series of violent acts that ultimately end in death. If one refuses to follow the game's orders, he or she is sent threatening and disturbing images. Sometimes the threat given is that of corrupting the social media accounts of the victim and to label fake allegations against him/her. This account seems to be connected to three numbers in Japan, Mexico and Columbia and a number of smaller islands on both sides of Latin America.
"We have asked our cyber cell to put all the numbers from which the invites are being sent on surveillance," said a senior state official.